

## PROGRAMMA SVOLTO

MATERIA: INFORMATICA

Prof. Giovanni Licitra

Classe e indirizzo IV A SIA

a.s. 2025/2026

| U.d.A. – MODULO- PERCORSO                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | PERIODO               |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|
| <p>1) LINGUAGGIO C++</p> <ul style="list-style-type: none"><li>○ Le strutture semplici e annidate</li><li>○ Le matrici<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Caricamento</li><li>▪ Visualizzazione</li><li>▪ Operazioni su di esse</li></ul></li><li>○ Le funzioni e le procedure<ul style="list-style-type: none"><li>▪ La tecnica Top-Down</li><li>▪ Passaggio per valore e per riferimento</li><li>▪ Parametri attuali e formali</li></ul></li></ul>                                     | Settembre -<br>Giugno |
| <p>2) Il sistema operativo</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Caratteristiche generali</li><li>• Struttura di un sistema operativo<ul style="list-style-type: none"><li>○ Livelli</li><li>○ Moduli</li><li>○ primitive</li></ul></li><li>• Sistemi monoprogrammati e multiprogrammati</li><li>• I processi<ul style="list-style-type: none"><li>○ Gli stati di un processo</li><li>○ I passaggi di stato</li></ul></li></ul>                                                        | Marzo - maggio        |
| <p>3) IL LINGUAGGIO HTML</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• I TAG &lt;HTML&gt;, &lt;HEAD&gt;, &lt;BODY&gt;</li><li>• Elenchi ordinati e puntati</li><li>• Creare un collegamento</li><li>• Inserire un'immagine</li><li>• Inserire del testo</li><li>• Creare una tabella</li><li>• Form<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Casella di testo</li><li>✓ Radio button</li><li>✓ Lista</li><li>✓ Checkbox</li><li>✓ Textarea</li><li>✓ Pulsante submit e reset</li></ul></li></ul> | Febbraio -<br>Maggio  |

|                                                                                                                                                                       |                 |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|
|                                                                                                                                                                       |                 |
| 4) Linguaggio PHP <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Passaggio di parametri tra HTML e PHP</li> <li>b. Le variabili</li> <li>c. I cicli FOR e WHILE</li> </ul> | Aprile - giugno |
| ORE EFFETTIVAMENTE SVOLTE                                                                                                                                             | 144             |

Ragusa, 05/06/2026

Firma alunni